

SUUR VAIKUS. Ludus finalis

Täna on | Today is **24. jaanuar 2020**

Siin toimub mängu "SUUR VAIKUS. Ludus finalis" planeerimine.

Pärnu Nüüdismuusika Päevad 2020 | Pärnu Contemporary Music Days 2020

KOMPOSITSIOONIMUDELID 3 | COMPOSITION MODELS 3

Viga süsteemis | Error in the System

18.-26.1.2020

SUUR VAIKUS. Ludus finalis

SUUR VAIKUS. Ludus finalis on interaktiivne *performance*, mis algas jaanuari esimesel nädalal ning mille lõppmäng toimub Pärnu Nüüdismuusika Päevadel 2020 laupäeval, 25. jaanuaril kell 19.00-20.20 Pärnu Koidula Gümnaasiumis.

Mängus osalemiseks liitu mänguga:

liitumine: <https://tarmo.uuu.ee/pnp2020/register.php>

logi: <https://tarmo.uuu.ee/pnp2020/>

sisestatud korraldused: https://tarmo.uuu.ee/pnp2020/show_commands.php

Sisukord [\[peida\]](#)

- [1 Mängureeglid](#)
- [2 Mängu käik](#)
- [3 Mänguga liitumine](#)
- [4 Uute korralduste lisamine](#)

Mängureeglid [Edit](#)

- helide tekitamine on keelatud
- vea parandamine on keelatud
- mitte midagi ei tohi keelata
- ükski reegel ei kaota kehtivust
- publikut ei ole
- koju jäämine on keelatud
- süüdlasi ei otsita

Mängu käik [Edit](#)

Süsteem saadab teatud ajavahemiku järel mängus osaleja meilile andmebaasist valitud korralduse. Kl 0:00-09:00 on öörahu, siis korraldusi ei saadeta.

Mängus osalejal on kaks võimalust: korraldus täita ning vastavale lingile klõpsates raporteerida "Tegin" või korraldus täitmata jätta, raporteerides "Ei teinud". Kui kasutaja ei vasta 4 tunni jooksul, märgitakse korraldus automaatselt mitte-sooritatuks.

Kui korraldust ei täideta, läheb see täitmata korralduste nimekirja ning saadetakse järgmisele kasutajale. Kui mõnda korraldust ei täideta 10 korda järjest, siis see eemaldatakse süsteemist.

Mängu eesmärk on virtuaalse meeskonnana "hoida pall kogu aeg õhus" - mida rohkem teevad mängijaid ülesandeid ära, seda huvitavam on, sest siis tulevad peale järjest uued ülesanded. Kui sooritamata ülesandeid on palju, siis jääb mäng nende peale "kinni". Olles liitunud, on oluline reaalselt osaleda. Näiteks kui jätta palju kordi järjest raporteerimata, võib kergesti tekkida olukord, et kuigi keegi juba lahendas mingi toppama jäänud korralduse, märgitakse raporteerimata jäänud käsk 4 tunni pärast mitte-sooritatuks ning see liigub sooritamata tabelisse tagasi.

Mängu lõppfaas toimub 25.01.20, selleks töötatakse välja iseseisev rakendus.

NB! Info neile, kes ei saa lõppmänguks Pärnusse tulla. Lõppmängus osalemiseks sisene lehele <http://liivaluite.hopto.org> Lehte teenindav server on töös vaid mängu ajal 25.01.2020 kell 19.00-20.20

Logi saadetud ja täidetud korralduste kohta saate vaadata lehel:

<https://tarmo.uuu.ee/pnp2020/log.php>

Mänguga liitumine [Edit](#)

Mänguga liitumine toimub registreerimislehel: <https://tarmo.uuu.ee/pnp2020/register.php>

Peale nõutud väljade täitmist saadab süsteem meili lingiga, mida klõpsates peab mängija peab oma mängus osalemise kinnitama.

Mängust on võimalik lahkuda või ajutiselt välja astuda klõpsates lingile, mis saadetakse registreerumisel.

Uute korralduste lisamine [Edit](#)

Uusi korraldusi saavad lisada ainult mängus osalejad. Korralduse lisamiseks tuleb klõpsata lingile, mis saadeti registreerimisel mängija meilile.

Korraldusi saab vaadata lehelt:

https://tarmo.uuu.ee/pnp2020/show_commands.php

Korralduste sisestamisel tuleb silmas pidada, et neid peaks olema võimalik lähtudes mängureeglitest täita. Liiga palju raskesti või mitte täidetavaid korraldusi blokeerivad mängu ja see on vähem huvitav.

Välja otsitud andmebaasist "https://pamu.wikia.org/et/wiki/SUUR_VAIKUS._Ludus_finalis?oldid=15140"

Kategooriad:

Community content is available under [CC-BY-SA](#) unless otherwise noted.

wiki